第6回流域委員会 資料3

# 過去の被害状況 および現況流下能力

- 1.武庫川における過去の被害状況
- 2.河川改修工事の概要
- 3. 堤防の基本的な構造および考え方
- 4. 武庫川の現況流下能力およびその評価
- 5. 浸水シミュレーション

#### 1. 武庫川における過去の被害状況

- 1.1 武庫川における著名洪水の被害状況
- 1.2 武庫川における著名洪水の降雨状況

## 1.1 武庫川における著名洪水の被害状況(1) 明治·大正時代の水害

#### 明治29年8月:

台風による大雨で堤防が決壊し、今津村(現西宮市)、瓦木村(現西宮市)等で浸水、家屋流出等の被害が生じました。

#### 明治30年9月:

台風による大雨で、堤防決壊331箇所、死者21人、家屋 の流出・破壊348戸等の被害が生じました。

#### 大正11年7月:

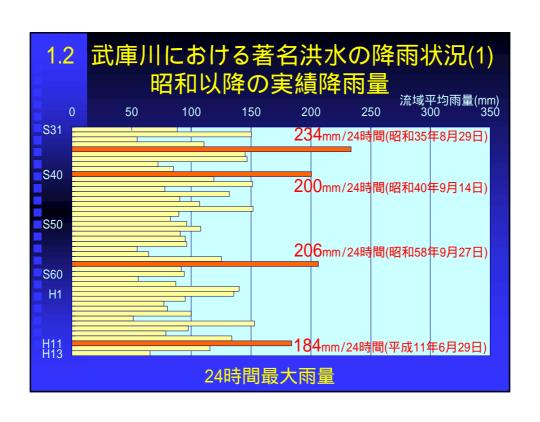
梅雨前線による大雨で、堤防決壊7箇所、死者9人、全壊 2戸、半壊14戸、浸水2,987戸等の被害が生じました。

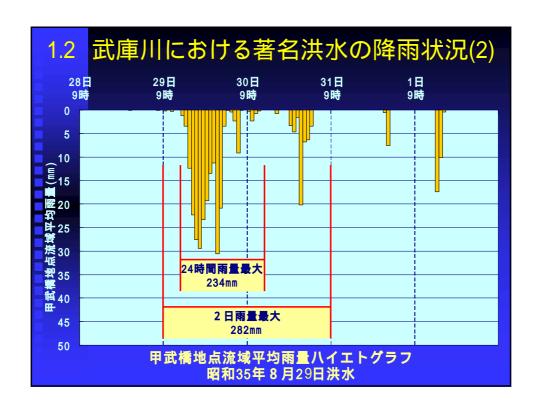




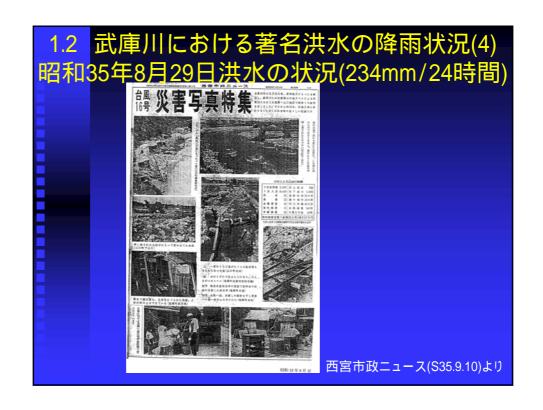


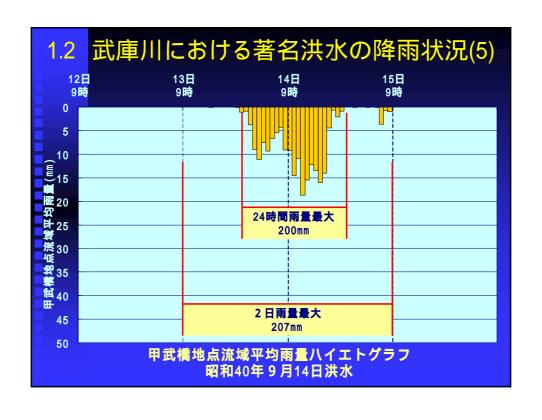




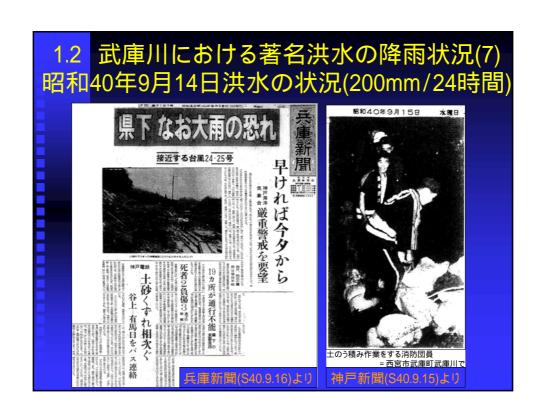


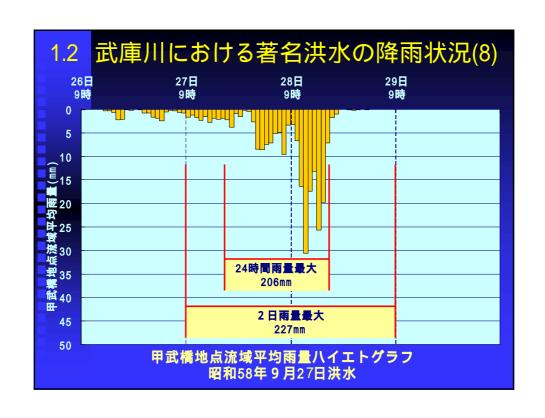


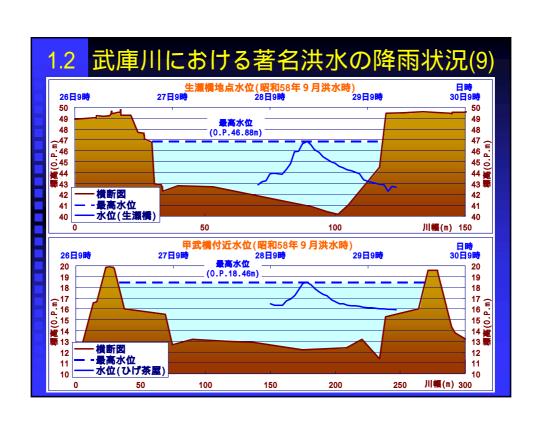






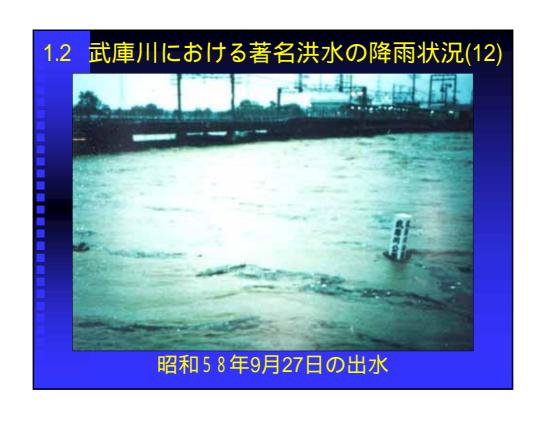


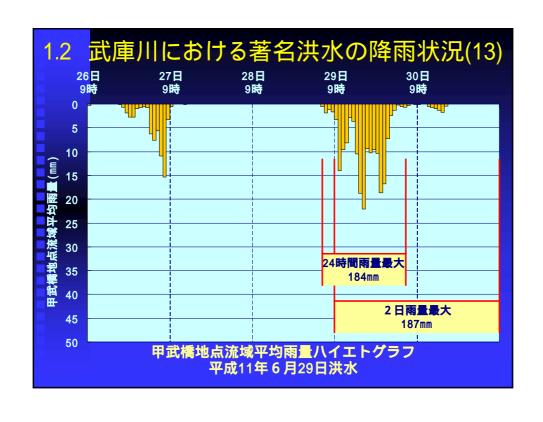


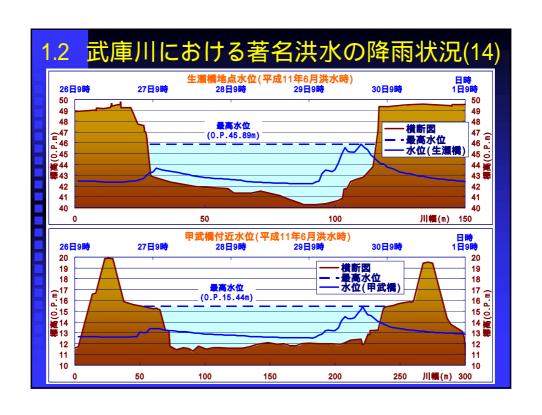




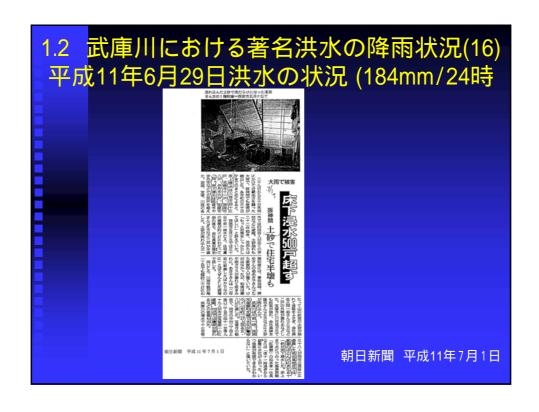














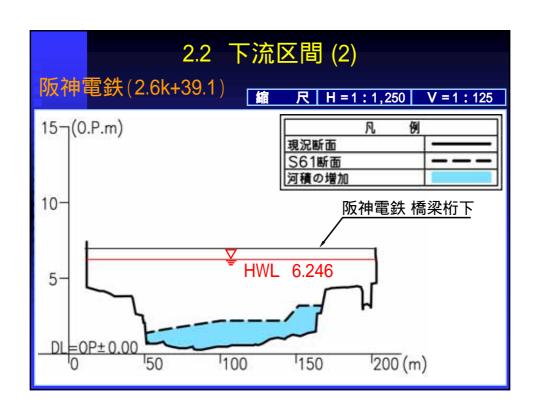
1.2 武庫川における著名洪水の降雨状況(18) 平成8年8月27日洪水の状況 (古市観測所316mm/24時間)													
平成8年8月 (豪雨)	死者	負傷 者	全壊家屋	半壊家屋	床上浸水	床下浸水	橋梁 損壊	河川被害	河川· 砂防· 海岸	道路・ 橋梁	都市施設等	雨量	(mm)
	(人)	(人)	(棟)	(棟)	(棟)	(棟)	(箇所)	(箇所)	(百万円)	(百万円)	(百万円)	24時間	2日
篠山市	-	-	1	1	8	80	-	1	1	0	0	-	-
三田市	-	-	0	0	9	56	-	-	3	0	0	- 1	-
その他	-	-	0	0	0	0	-	-	0	0	0	-	-
武庫川流域計	-	-	1	1	17	136	-	-	4	0	0	98	137
農地被害 三田市 183箇所 18.30ha 旧篠山町 106箇所 21.20ha 旧丹南町 145箇所 42.00ha													

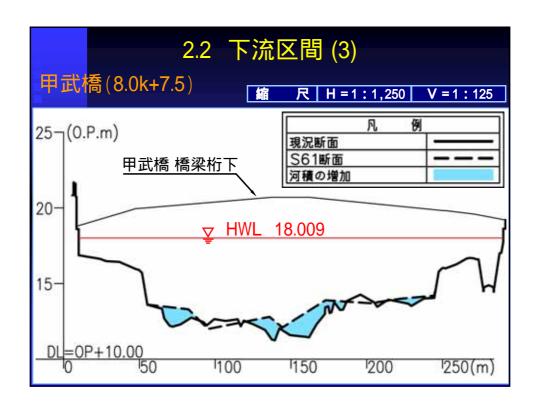


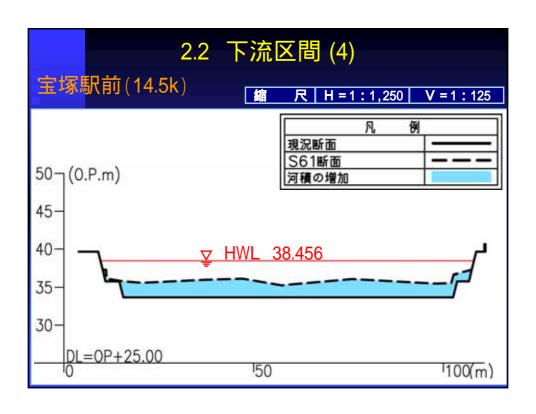




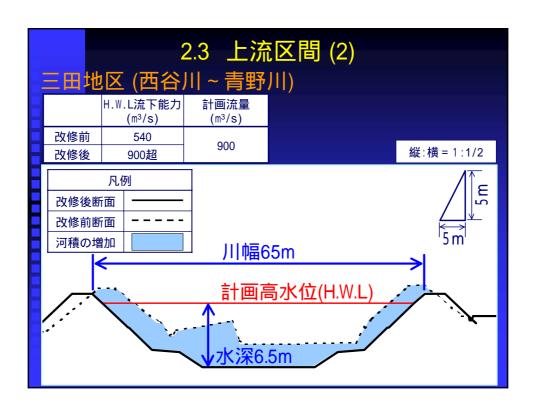


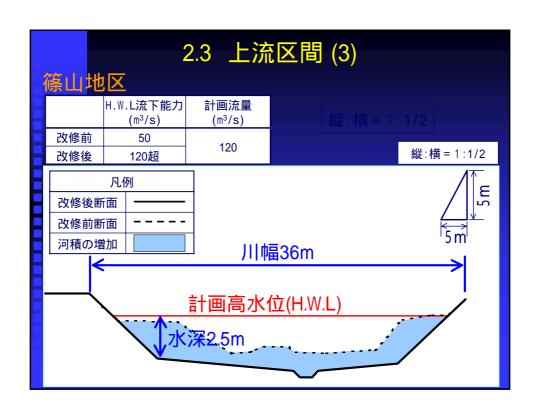




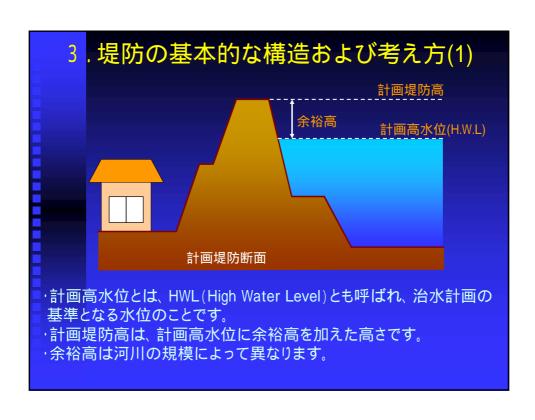


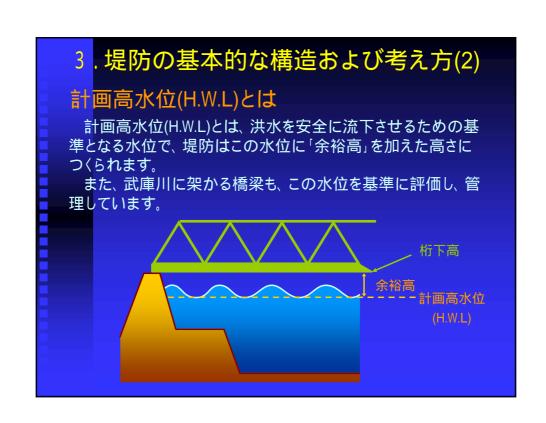












# 3. 堤防の基本的な構造および考え方(3)

#### 余裕高とは

河川管理施設等構造令では、「洪水時の風浪、うねり、跳水等による一時的な水位上昇に対し、堤防の高さにとるしかるべき余裕」と決められています。

項	1	2	3	4	5	6
計画高水流量 (m³/s)	200未満	200以上500未満	500以上 2000未満	2000以上 5000未満	5000以上 10000未満	10000以上
余裕高 (m)	0.6	0.8	1.0	1.2	1.5	2.0

余裕高は、上表のように流量の規模ごとに決まっており、武庫川では下流部の1.2mを最大とし、上流部では0.6~1.0mの余裕高を設定しています。

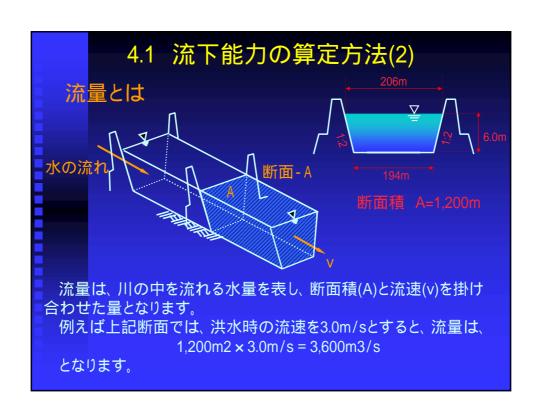
### 4. 武庫川の現況流下能力およびその評価

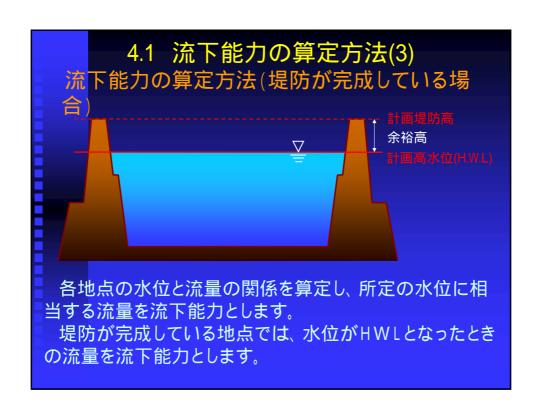
- 4.1 流下能力の算定方法
- 4.2 武庫川下流部の流下能力

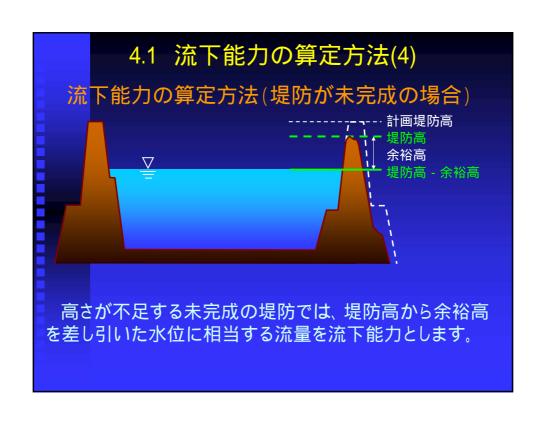
# 4.1 流下能力の算定方法(1)

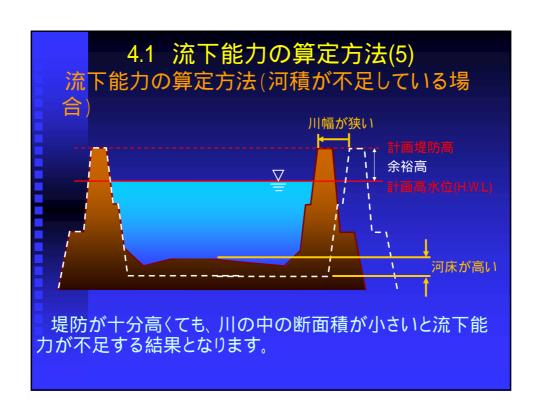
#### 流下能力とは

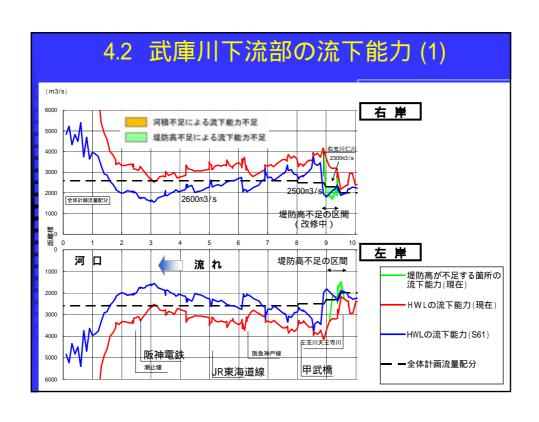
- ·河道内で流すことのできる流量を流下能力といいます。
- ・流下能力が大きいほど安全であり、計画した流量以上の流 下能力を確保するために河川整備を行います。
- ・堤防が低い場合や河積が小さい場合は、流下能力が小さくなり、河川整備が必要となります。

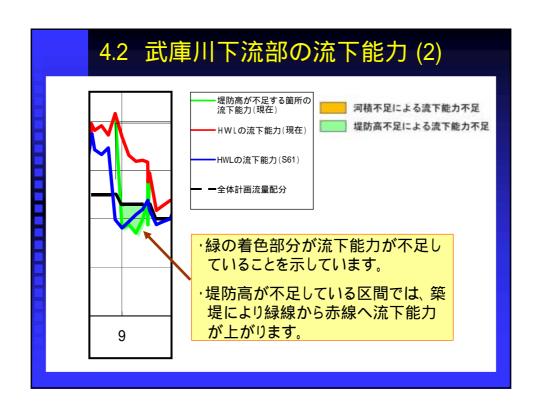


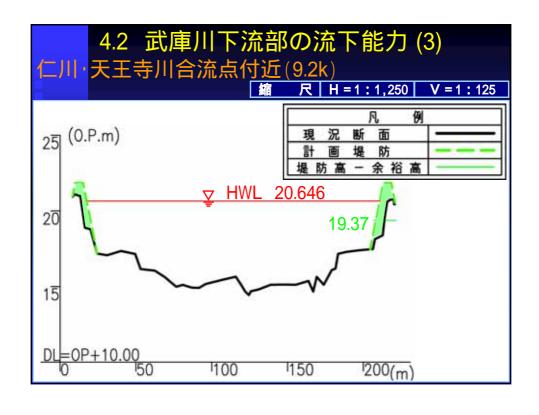


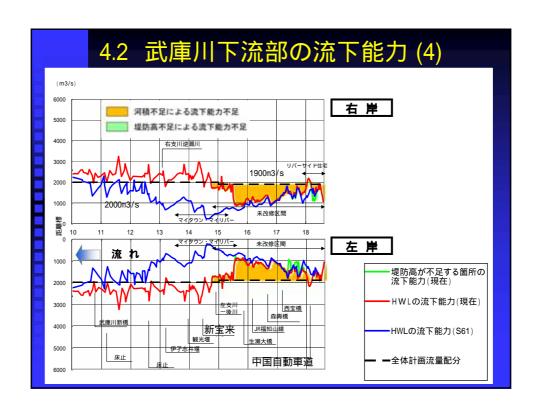


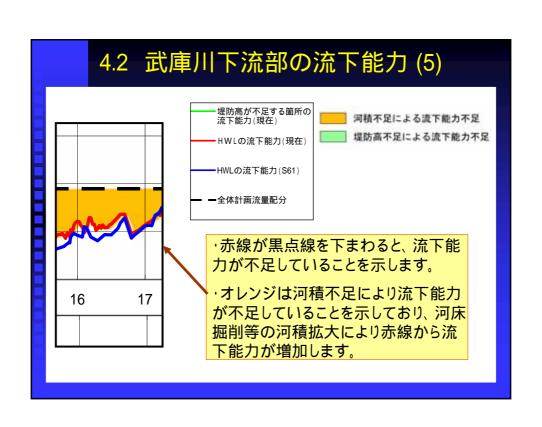


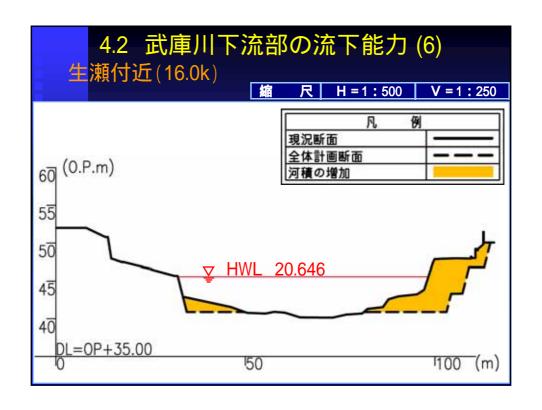










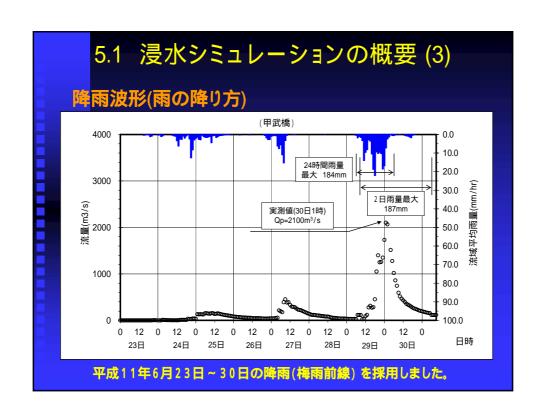


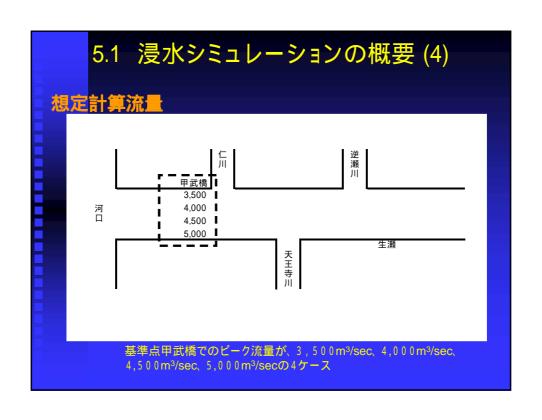


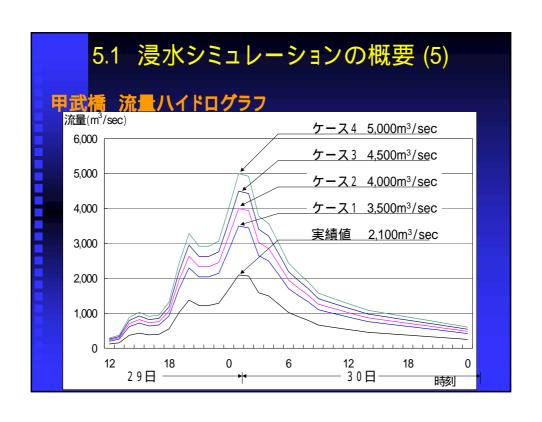
# 5. 浸水シミュレーション 5.1 浸水シミュレーションの概要 5.2 浸水シミュレーションの結果

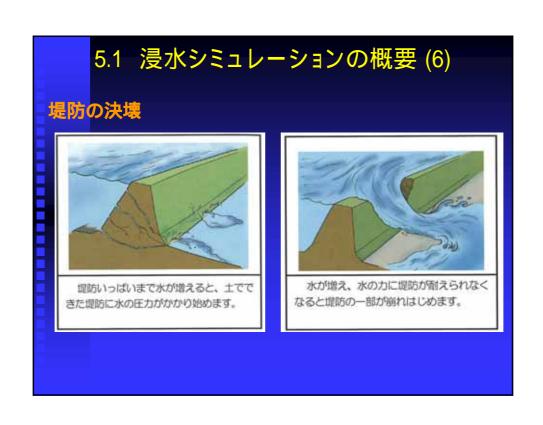
# 5.1 浸水シミュレーションの概要 (1) 浸水シミュレーション 3,500m³/sec ~ 5,000m³/secの4ケースの流量規模での浸水シミュレーション計算を行いました。

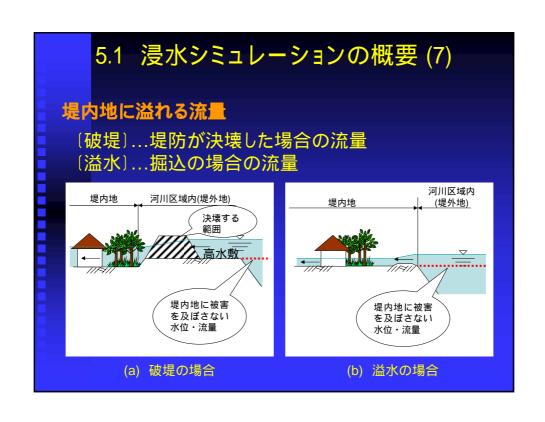












# 5.1 浸水シミュレーションの概要 (8)

#### 計算方法

- ・堤内地に流れ込んだ水の動きは、地盤高、土地利用、 盛土などを考慮して、100mの格子単位で計算しています。
- ·破堤地点は浸水予想区域が最大となる測点を左右岸1 箇所ずつ選定しています。
- ・したがって、今回の計算結果で浸水していない区域にお ける浸水の可能性を否定するものではありません。
- ・堤体の形状や強さによる壊れにくさは考慮していません。 内水については考慮していません。

内水:支川からの氾濫や河川水位が 高くて排水できない堤内地の水 が湛水する状態



